

SREDA, 6. 5. 2020

TJA – danes je tudi angleščina

MAT - PREDHODNIK, NASLEDNIK, POKRIVANKA

Današnjo razlago najdeš na povezavi [PREDHODNIK, NASLEDNIK](#). Reši naloge v DZ: 32, 33. Pokrij pokrivanko ter ponovi poštevanke in deljenje. Jutri boš reševal hišico.

SLJ – BRANJE PEKARNA MIŠMAŠ

V **berilu** poišči odlomek pravljice z naslovom **PEKARNA MIŠMAŠ**, ki jo je napisala Svetlana Makarovič. Berilo vsaj dvakrat preberi, vsaj en del beri na glas.

Če želiš, lahko celotno pravljico poslušaj na [povezavi](#)

V zvezek za SLJ napiši naslov PEKARNA MIŠMAŠ, avtor Svetlana Makarovič in nato spodaj **nariši en dogodek iz pravljice**, kot si ga ti predstavljaš. Potrudi se pri risanju. Riši in barvaj z barvicami. Ilustracijo lahko pošlješ na vpogled, če želiš.

SPO – ŽIVA BITJA, zapis v zvezek

Na [povezavi](#) si oglej predstavitev. Ponovil boš včerajšnje snov.

Odpri učni list [ŽIVA BITJA](#) in **snov čitljivo prepisi v zvezek**. Pri risanju lahko izbereš svojo rastlino in žival. **Snov se tudi nauči**.

Ustno odgovori na vprašanja in preveri svoje znanje.

Katera živa bitja poznaš? Naštej pogoje za življenje. Po čem so si živa bitja podobna?

ŠPO – IGRE Z ŽOGO

Pojdi ven. Če imaš žogo, jo vzemi s seboj. Z žogo se igray na različne načine. Če nimaš žoge, poskusi najti kaj podobnega ali pa samo teci kar brez žoge.

- Vodi žogo okoli ovir, ki jih lahko postaviš sam/a. Vodiš izmenično z obema rokama.
- Izberi si nek cilj in ciljaj z žogo. Izbereš recimo črto na tleh in jo ciljaš ali pa postaviš listke z dreves ali trave in jih ciljaš. Poskušaj biti čim bolj natančen/na pri ciljanju.
- Meči žogo v zrak, čim višje, medtem pa poskušaj narediti počep. Vajo ponovi vsaj 10x.
- Teci z žogo med kolena okoli ovir. Ponovi vsaj 3x.
- Izmisli si kakšno svojo igro z žogo in jo izvedi. Lahko nam jo posreduješ, da jo bomo znali vsi.